

# OPENQUEST<sub>v2</sub>

NOM: .....  
 JOUEUR: .....  
 RACE: .....  
 CULTURE: .....  
 AGE: .....  
 SEXE: .....

Portrait

## CARACTÉRISTIQUES

FOR	CON	DEX	TAI	INT	POU	CHA

## ATTRIBUTS

MODIFICATEUR DE DÉGÂTS MD .....  
 MOUVEMENT .....

FATIGUE (OPTION)

POINTS DE VIE PV .....  
 ACTUELS:  
  
 NIVEAU DE BLESSURES GRAVES (OPTION):

POINTS D'HÉROÏSME

POINTS DE MAGIE

## ARMES & ARMURES

ARMES DE COMBAT RAPPROCHÉ	DÉGÂTS	TAILLE

ARMES À DISTANCE	DÉGÂTS	PORTÉE	RECHARGT.

SANS ARME	DÉGÂTS
POING	1D3
COUP DE PIED	1D3

<b>ARMURE</b>	<b>PA</b>
---------------	-----------

## Compétences

### RÉSISTANCES

ESQUIVE (DEX+10) .....  
 PERSÉVÉRANCE (POU+10) .....  
 ENDURANCE (CON+POU) .....

### COMBAT

RAPPROCHÉ (DEX+FOR) .....  
 A DISTANCE (DEX+INT) .....  
 SANS ARME (DEX+FOR) .....

### CONNAISSANCES

CULTURE (D'ORIGINE) (INT+10) .....  
 LANGAGE (MATERNEL) (INT+50) .....  
 DE LA NATURE (INT+10) .....  
 CULTURE AUTRE ( ) (INT) .....  
 LANGAGE AUTRE ( ) (INT) .....  
 CONNAISSANCE (TYPE) (INT) .....

### PRATIQUES

ARTISANAT (INT+10) .....  
 ATHLÉTISME (DEX+FOR) .....  
 CONDUITE (DEX+INT) .....  
 EQUITATION (DEX+POU) .....  
 GUÉRISON (INT+10) .....  
 INFLUENCE (CHA+10) .....  
 INGÉNIERIE (INT+10) .....  
 MÉCANISMES (DEX+INT) .....  
 NAVIGATION (DEX+INT) .....  
 NÉGOCE (INT+10) .....  
 PERCEPTION (INT+POU) .....  
 PERFORMANCE (CHA+10) .....  
 SENS DE LA RUE (CHA+POU) .....  
 TROMPERIE (DEX+INT) .....  
 RICHESSE (INT+CHA) (OPTION) .....

